



NRW HDGD - Landesmeisterschaft 2022

Datum: 11. Juni 2022

Ort: Sporthalle
Bergischer Ring 40, 51063 Köln
Google Maps: <https://goo.gl/maps/N7hCEXNFCus>

Veranstalter/Ausrichter: Haidong Gumdo Kreis Köln - Baek Ho Dojang e.V.

Mit freundlicher Unterstützung Deutschen Haidong Gumdo Bund

Wettkampfleitung: Großmeister Chae, Seung-Eun
Meister Christoph Albrecht

Organisation: Meister Jens Strauss

DELTAPOOL Games Management Systems

Meldeadresse: Haidong Gumdo Kreis Köln - Baek Ho Dojang e.V.
c/o Kerstin Müller
Lützerathstr. 91a
5110 Köln
E-Mail: info@hdgd.koeln

Meldeschluss: 28.05.2022

Erweiterte Information zur Online-Anmeldung, dem Zeitplan, den Kosten, Wettkampfbeschränkungen und Schiedsrichter-Ordnung auf Seite 2.

Online-Formular:	Die Anmeldung zum Wettkampf erfolgt über unser GDrive-Formular : https://forms.gle/iauZRJ3goPnp1uQe8
Zeitplan für die Meisterschaft:	Samstag, 11. Juni 2022, 11:00 Uhr – 19: Uhr
Kosten:	In der Startgebühr (25€) ist eine Kategorie bereits enthalten. Jede weitere Kategorie kostet 5€ Material für Bambus: 20€

	Eine Rückerstattung der Zahlungen bei Abmeldungen kann nicht erfolgen
Wettkampfeinschränkung:	Volljährigkeit und mindestens der 1.Dan im Haidong Gumdo sind Voraussetzung zur Teilnahme am Bambusschneiden.
Schiedsrichter:	Finden sich 20min. vor Wettkampfstart zur Besprechung bei Jens Strauß ein.
Schiedsrichterbekleidung:	Schwarzer Anzug, weißes Hemd, weiße TKD-Schuhe, Verbandskrawatte. Schiedsrichterinnen tragen schwarzen Rock oder Hose weiße Bluse, weiße oder schwarze TKD-Schuhe, Abzeichen des Verbandes an einfarbigem Halstuch oder Verbandskrawatte.

Der detaillierte Zeitplan wird nach Eingang aller Meldungen nach dem Meldeschluss veröffentlicht.

Wir bedanken uns herzlich bei allen teilnehmenden Dojangs/ Vereinen, Meistern, Schiedsrichtern für die tatkräftige Unterstützung und wünschen allen Teilnehmer/innen einen erfolgreichen Wettkampf und viel Erfolg!

Allgemeines

1. .Dieses Turnier unterliegt den Regeln und Richtlinien der European Haidong Gumdo Association und der World Haidong Gumdo Federation.
2. Die Teilnehmer müssen die komplette Haidong Gumdo Uniform mit den offiziellen Aufnähern tragen (keine sichtbare Kleidung unter dem Dobok).
3. Teilnehmer, die am Bambusschnitt teilnehmen, müssen während des Wettkampfes Hallenschuhe tragen (für Kampfsport geeignet, mit heller Sohle). Für alle anderen Wettkampfbereichen führt das Tragen von Schuhen während des Wettkampfes zur Disqualifikation (falls aus medizinischen Gründen eine Ausnahme erforderlich ist, muss ein Kampfrichter vor Beginn des Wettkampfes konsultiert werden).
4. Zu Beginn und am Ende jedes Wettkampfes verbeugt sich der Teilnehmer mit dem Schwert aus dem Gürtel vor den Kampfrichtern. Dies gilt für alle Wettkampfbereiche.
5. Etikette ist für Haidong Gumdo von größter Wichtigkeit. Sollte ein Teilnehmer eine schlechte Etikette aufweisen, kann dies zu Punktabzug oder zur Disqualifikation führen.
6. Im Falle eines Unentschiedens wird der Wettkampf wiederholt.
7. Bei weniger als 4 Teilnehmer in einer Gruppe (Altersklasse) können nächstgelegene Gruppen zusammengelegt werden.
8. In der Wettkampfklasse der Schwarzgurte gibt es nur die Unterscheidung nach DAN-Grad und nicht nach Meister- bzw. Instructor-Grad.

9. Alle Teilnehmer müssen schriftlich bestätigen, dass ihnen die Risiken und Gefahren einer sportlichen Veranstaltung bewusst sind und sie bei Teilnahme an der Veranstaltung die dafür notwendige Sport-Gesundheit aufweisen. Bei minderjährigen Teilnehmern wird außerdem eine Einverständniserklärung der gesetzlichen Erziehungsberechtigten benötigt.
10. Alle Teilnehmer und Zuschauer müssen eine Einwilligungserklärung abgeben, dass zur Verfügung gestellte Bilder, Videos und andere Medien oder Bilder, Videos und andere Medien, die im Zusammenhang mit der Veranstaltung aufgenommen wurden, für
11. Werbung, Promotion, Fernsehsendungen usw. verwendet werden können und auf eine diesbezügliche Entschädigung verzichtet wird.
12. Alle Angaben in dieser Ausschreibung sind ohne Gewähr und können bei Bedarf geändert werden.

KATEGORIEN / CATEGORIES

Meisterschaften: Einzelwettkämpfe

Bereich / Area	Wettkampfklasse / Division		Altersklasse / Age Group
Einzelformen	Farbgurte / Color Belts	Chokup Level (10 - 7. KUP)	<11
			11 - 17
			18 - 39
			40+
		Jungkup Level (6. - 4. KUP)	<11
			11 - 17
			18 - 39
			40+
		Kokup Level (3. - 1. KUP)	<11
	11 - 17		
	18 - 39		
	Schwarzgurte / Black Belts (1. DAN)		< 18
			18 - 39
			40+
	Schwarzgurte / Black Belts (2. DAN)		< 18
18 - 39			
40+			
Schwarzgurte / Black Belts (3. DAN+)		Alle Altersklassen / All Age Groups	

Bereich / Area	Wettkampfklasse / Division	Altersklasse / Age Group
Papierschnitt	Farbgurte / Color Belts	<11
		11 - 17
		18 - 39
		40+
	Schwarzgurte / Black Belts (1. + 2. DAN)	< 18
		18 - 39
		40+
	Schwarzgurte / Black Belts (3. DAN+)	Alle Altersklassen / All Age Groups

Bereich / Area	Wettkampfklasse / Division	Altersklasse / Age Group
Bambusschnitt	Schwarzgurte / Black Belts (1. + 2. DAN)	18 - 39
		40+
	Schwarzgurte / Black Belts (3. DAN+)	Alle Altersklassen / All Age Groups

Bereich / Area	Wettkampfklasse / Division	Altersklasse / Age Group
Kerze löschen	Farbgurte / Color Belts	<11
		11 - 17
		18 - 39
		40+
	Schwarzgurte / Black Belts (1. + 2. DAN)	< 18
		18 - 39
		40+
	Schwarzgurte / Black Belts (3. DAN+)	Alle Altersklassen / All Age Groups

Bereich / Area	Wettkampfklasse / Division	Altersklasse / Age Group
Ballschlagen	Farbgurte / Color Belts	<11
		11 - 17
		18 - 39
		40+
	Schwarzgurte / Black Belts (1. + 2. DAN)	< 18
		18 - 39
		40+
	Schwarzgurte / Black Belts (3. DAN+)	Alle Altersklassen / All Age Groups

Meisterschaften: Gruppenwettkampf

Bereich / Area	Wettkampfklasse / Division	Altersklasse / Age Group
Gruppenformen	Farbgurte	Alle Altersklassen / All Age Groups
	Schwarzgurte (1. + 2. DAN)	Alle Altersklassen / All Age Groups

Bereich / Area	Wettkampfklasse / Division	Altersklasse / Age Group
Gruppen-Papierschnitt	Farbgurte / Color Belts	Alle Altersklassen / All Age Groups
	Schwarzgurte / Black Belts (1. + 2. DAN)	Alle Altersklassen / All Age Groups

DETAILS

Meisterschaften: Einzelwettkämpfe

➤ Einzelformen			
Farbgarbe / Color Belts Chokup Level (10. - 7. KUP)	Hauptrunde/Main & Final(e): Ssangsu Gumbeob 1 + 2 (Mokgum)		
Farbgarbe / Color Belts Jungkup Level (6. - 4. KUP)	Hauptrunde/Main Ssangsu Gumbeob 2 + 3 (Mokgum)	&	Final(e):
Farbgarbe / Color Belts Kokup Level (3. - 1. KUP)	Hauptrunde/Main Ssangsu Gumbeob 2 + 5 (Mokgum)	&	Final(e):
Schwarzgarbe / Black Belts (1. DAN)	Hauptrunde/Main Ssangsu Gumbeob 7 + 8 (Kagum)	&	Final(e):
Schwarzgarbe / Black Belts (2. DAN)	Hauptrunde/Main Ssangsu Gumbeob 8 + 10 (Kagum)	&	Final(e):
Schwarzgarbe / Black Belts (3. DAN+)	Hauptrunde/Main Yedo Gumbeob 2 + 8 (Kagum)	&	Final(e):
<p>Anmerkungen: Der Teilnehmer kann die Übergänge zwischen den verschiedenen Gumbeop frei gestalten. Wenn ein Teilnehmer eine bestimmte Gumbeop nicht laufen kann, weil er sie noch nicht gelernt hat, muss der Teilnehmer die Gumbeop die er kennt ohne Unterbrechung ein zweites Mal durchlaufen.</p> <p>Kommandos:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. "Junbi" → Laute Antwort durch den Teilnehmer mit "Junbi" 2. "Shijak" → Teilnehmer startet Gumbeop mit lautem "Kihap" 3. "Chakgum" (ohne Kommando) → Teilnehmer zieht automatisch sein Schwert ein nach Beendigung aller Einzelformen <p>Die Bewertung findet anhand folgender Kriterien statt:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Geschwindigkeit: Fokus auf korrekte Haltung und Balance bei schnellen Bewegungen 2. Krafteinsatz: Fokus auf korrekte Haltung und Schwertführung bei kraftvollen Schnitten 3. Genauigkeit: Fokus auf Blickrichtung, Körperhaltung, Schwerthaltung und Schwertlinie <p>Wettkampfausrüstung: Farbgarbe: nur offiziell zugelassene Mokgum (Holzschwert) Schwarzgarbe: nur offiziell zugelassene Kagum (Imitationsschwert)</p>			

➤ Papierschnitt

Farbgarbe / Color Belts (alle Grade / all Grades)

Hauptrunde: 3 Schnitte [① links, ② rechts, ③ links]
Finale: 360° Körperdrehung nach rechts und Einzelschnitt mit beiden Händen auf ② von links

Schwarzgarbe / Black Belts (1. + 2. DAN)

Hauptrunde: 3 Schnitte [① links, ② rechts, ③ links]
Finale: 360° Sprung mit Körperdrehung nach rechts (vgl. Ssangsu Gumbeop 9) und Einzelschnitt mit einer Hand von links

Schwarzgarbe / Black Belts (3. DAN++)

Anmerkungen:

Dies ist ein Wettbewerb mit nur einer Chance. Teilnehmer stellen sich vor das Papier mit dem Schwert am Gürtel.

Kommandos in der Hauptrunde :

1. "Junbi" → Laute Antwort durch den Teilnehmer mit "Junbi"
2. "Paldo" → Teilnehmer zieht das Schwert mit lautem "Kihap" in "Jayeon Kyeonjeokse"
3. "Hana" (Eins) → in "Kimase" einsteigen und in "Kimase" ersten Schnitt durchführen
4. Kurz nach dem ersten Schnitt anhalten
5. "Dul" (Zwei) → den zweiten Schnitt in "Kimase" durchführen
6. Kurz nach dem zweiten Schnitt anhalten
7. "Set" (Drei) → den dritten Schnitt in "Kimase" durchführen
8. Nach dem letzten Schnitt selbstständig zurückgehen in "Jayeon Kyeonjeokse" und das Schwert in "Chakgum" (ohne Kommando) einziehen

Kommandos im Finale:

1. "Junbi" → Laute Antwort durch den Teilnehmer mit "Junbi"
2. "Paldo" → Teilnehmer zieht das Schwert mit lautem "Kihap" in "Jayeon Kyeonjeokse"
3. "Shijak" → Schritt / Sprung hinein in Sodose und den einzigen Schnitt durchführen
4. Kurz nach dem Schnitt anhalten und danach selbstständig zurückgehen in "Jayeon Kyeonjeokse" und das Schwert in "Chakgum" (ohne Kommando) einziehen

Für folgende Ereignisse werden keine Punkte für den Schnitt vergeben:

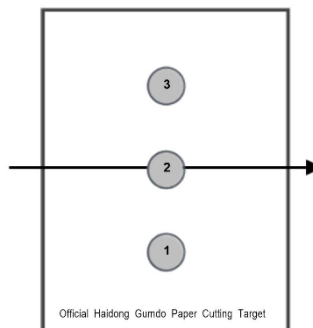
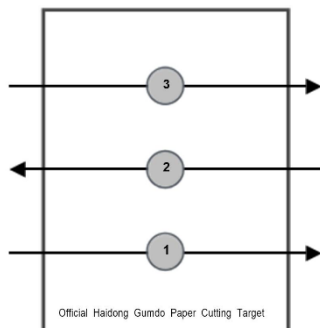
- das Papier ist nicht vollständig durchgeschnitten
- der Schnitt tritt in die dunkelgraue Zone ein
- der Schnitt wird mit einer Hand ausgeführt (außer Finale Schwarzgarbe)
- das Gleichgewicht geht verloren
- das Papier wird weggeschlagen und fällt aus seiner Aufhängung
- nach dem Schnitt wird eine Seite des Papiers weggeschlagen und ein Stück Papier hängt noch an der

Aufhängung

Wettkampfausrüstung:

Nur offiziell zugelassene Papierschnittschwerter (Holz oder Bambus) dürfen benutzt werden.

Hauptrunde / Main Final(e)



➤ Bambusschnitt / Bamboo Cutting

Schwarzgurte / Black Belts (1. + 2. DAN)	Hauptrunde: 3 Schnitte → ① links ↘, ② rechts ↙, ③ links ↗ Finale: 5 Schnitte → ① rechts ↙, ② links ↘, Drehung 540° nach rechts, ③ links ↘, ④ rechts ↙, ⑤ links ↗
Schwarzgurte / Black Belts (3. DAN++)	

Anmerkungen:

Teilnehmer müssen volljährig (mind. 18 Jahre) sein. Dies ist ein Wettbewerb mit nur einer Chance. Teilnehmer stellen sich vor den Bambus mit dem Schwert in der Schwertscheide und im Gürtel.

Kommandos:

1. "Junbi" → Laute Antwort durch den Teilnehmer mit "Junbi"
2. "Paldo" → Teilnehmer zieht das Schwert aus der Schwertscheide mit lautem "Kihap" in "Jayeon Kyeonjeokse"
3. "Shijak" → Teilnehmer startet die Schnitte
 - a. Die Schnitte müssen kontinuierlich erfolgen
 - b. Wenn zwischen den Schnitten eine Pause eingelegt wird, wird der Schnitt nicht berücksichtigt und es werden keine Punkte vergeben
4. Nach dem letzten Schnitt selbstständig zurückgehen in "Jayeon Kyeonjeokse" und das Schwert zurück in die Schwertscheide einziehen. Es wird Zeit von Shijak bis Jayeon Kyeonjeokse gemessen, dies wird bei der Bewertung berücksichtigt.

Bewertung berücksichtigt:

- Hauptrunde:
- 3 erfolgreiche Schnitte, um in die nächste Runde zu gehen.
- Finalrunde:
- KO-System mit bis zu 4 Finalisten
 - Einen Durchgang (Runde) mit allen Finalisten
 - Vorgegebenes Zeitfenster: max. 10 Sekunden zur Durchführung aller Schnitte nach Kommando "Shijak"
 - Teilnehmer mit der höchsten Punktzahl nach der Runde wird der Gewinner
 - Bei Punktegleichstand findet ein Stechen statt, bis die jeweiligen Plätze ermittelt sind

Jeder erfolgreiche Schnitt innerhalb des vorgegebenen Zeitfensters ist bis zu 10 Punkte wert

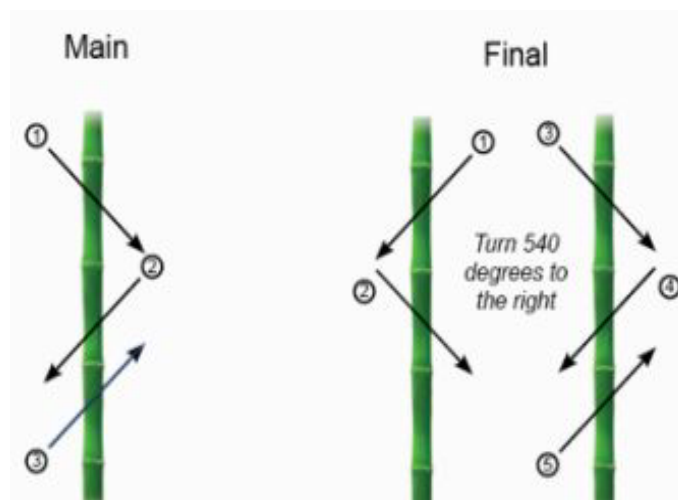
Es werden keine Punkte für folgende Ereignisse vergeben:

- der Bambus ist nicht vollständig geschnitten oder in Teile zerlegt
- es verbleiben Reste nach dem Schnitt
- der Bambus wird aus der Halterung gehoben

Für den Fall, dass die Bambusstange herunterfällt, werden keine Punkte für alle nachfolgenden Schnitte vergeben. → Beispiel: ① = guter Schnitt (10 Punkte); ② = Bambusstange fällt herunter (0 Punkte); ③ = (0 Punkte).

Wettkampfausrüstung:

Nur offiziell zugelassene Jigung (Echtes Schwert) dürfen benutzt werden.



➤ KerzelLöschen	
Farbgarbe / Color Belts	Vorrunde: 1 Kerze – maximal 5 Versuche erlaubt Hauptrunde: 1 Kerze – maximal 3 Versuche erlaubt Finale: 2 Kerzen – - Sieger: Wer die Kerzen ordnungsgemäß als erste Person löscht
Schwarzgarbe / -Black Belts (1. + 2. DAN)	Vorrunde: 2 Kerze – maximal 5 Versuche erlaubt Hauptrunde: 2 Kerze – maximal 3 Versuche erlaubt Finale: 3 Kerzen – Sieger: Wer die Kerzen ordnungsgemäß als erste Person löscht

Mok-Gum muss benutzt werden.

Kein ununterbrochenes Schneiden erlaubt.

Wenn die Kerze oder der Boden getroffen wird, bedeutet das die Disqualifikation.

Die 10 bis maximal 15 besten der Vorrunde erreichen die Hauptrunde. Die 4 besten der Hauptrunde erreichen das Finale.

➤ Ballschlagen	
Farbgarbe /Color Belts (all Grades)	Hauptrunde: 2 Schritte vorwärts; Gerader Schnitt (Jeong Meyong Begi) – maximal 3 Versuche erlaubt Finale: 2 Schritte vorwärts; Diagonal von rechts oben nach links unten schneiden – Person mit den wenigsten Versuchen gewinnt
Schwarzgarbe / Black Belts (1. + 2. DAN)	Hauptrunde: 2 Schritte vorwärts; Diagonal von rechts oben nach links unten schneiden – maximal 3 Versuche erlaubt Finale: 2 Schritte vorwärts; Diagonal von rechts oben nach links unten schneiden – Person mit den wenigsten Versuchen gewinnt

Farbgarbe: muss Mokgum benutzen

Schwarzgarbe: muss Ga-Gum benutzen.

Alle Teilnehmer müssen das Schwert im Gürtel tragen.

Der Schnitt muss mit 2 Händen am Schwert erfolgen.

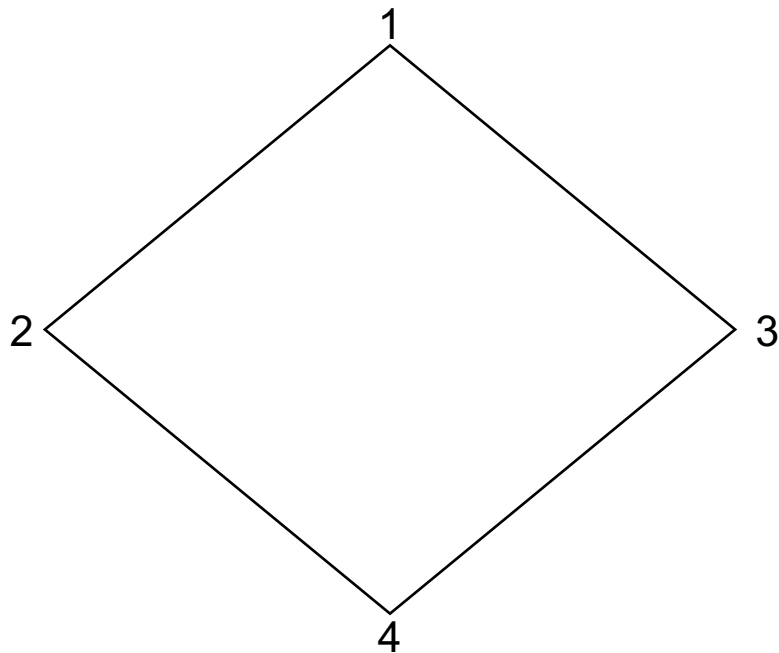
Start und Endposition ist Sodose. Sollte der Schnitt nicht in Sodose erfolgen ist der Versuch ungültig.

Gruppe (Chokup bis Jungkup) benutzt einen Soft-Ball (Tennisball Größe); Gruppe ab Kokup) benutzt einen Soft-Ball (Tischtennis Ball Größe).

Die 10 bis maximal 15 Besten der Vorrunde erreichen die Hauptrunde. Die 4 Besten der Hauptrunde erreichen das Finale.

Meisterschaften: Gruppenwettkampf / Championships: Groups

➤ Gruppenformen /	
Farbgurte + Schwarzgurte (mehrere Gruppen je Dojang möglich, bei Anmeldung wird Gruppenname angegeben)	Gumbeop können frei gewählt werden
Anmerkungen: Es gibt nur einen, finalen Durchgang. Die Gruppengröße beträgt genau 4 Personen. Jeder Teilnehmer darf nur in einer Gruppe starten. Die Aufstellung ist im Viereck, wobei die Spitze mit einer Person zu den Kampfrichtern zeigen muss. Die Teilnehmer können die Übergänge zwischen den verschiedenen Gumbeop frei gestalten. Kommandos: <ol style="list-style-type: none">1. „Junbi“ → Laute Antwort durch den Teilnehmer mit „Junbi“2. „Shijak“ → Teilnehmer starten Gumbeop mit lautem „Kihap“3. Chakgum“ (ohne Kommando) → Teilnehmer ziehen automatisch das Schwert ein nach Beendigung aller Einzelformen <ol style="list-style-type: none">1. Die Bewertung findet anhand folgender Kriterien statt: Synchronität: Fokus auf zeitgleiche Ausführung der Techniken durch alle Gruppenmitglieder2. Geschwindigkeit: Fokus auf korrekte Haltung und Balance bei schnellen Bewegungen3. Krafteinsatz: Fokus auf korrekte Haltung und Schwertführung bei kraftvollen Schnitten4. Genauigkeit: Fokus auf Blickrichtung, Körperhaltung, Schwerthaltung und Schwertlinie Wettkampfausrüstung: nur offiziell zugelassene Mokgum	



➤ Gruppenpaperschneiden

Farbgorde / Color Belts	<ul style="list-style-type: none">• Es gibt nur einen, finalen Durchgang• 3 Schnitte [① links, ② rechts, ③ links]• There's only one final round.
Schwarzgorde / Black Belts (1. + 2. DAN)	

Anmerkungen:

Die Gruppengröße beträgt genau 3 Personen. Jeder Teilnehmer darf nur in einer Gruppe starten. Für die Punktbewertung und die Kommandos gelten die gleichen Regeln wie beim Einzel-Papierschnitt. Die erreichte Punktzahl pro Gruppenteilnehmer wird zu einer Gesamtpunktzahl aufaddiert. Die höchste Gesamtpunktzahl einer Gruppe gewinnt. Bei Gleichstand findet ein Stechen statt, bis der Sieger ermittelt wurde.

Wettkampfausrüstung:

Nur offiziell zugelassene Papierschnittschwerter (Holz oder Bambus) dürfen benutzt werden.

Final(e)

